

Ciencias de la Computación

Temario de curso

Adscripción	
Programa de posgrado	Ciencias de la Computación
Orientación	
Fecha de registro en el DSE	Mayo 2016

Información del curso		
Nombre del curso		
Métodos de Investigación en Sistemas Interactivos		
Periodo lectivo	Tipo	
3er cuatrimestre	Optativo	
Cursos previos		
Materias que se requiere haber tomado antes (una por renglón) o escriba Ninguna.		
Créditos	Horas de teoría	Horas de laboratorio
5	40	-
Elaborado por		
Jesús Favela		
Aprobado en reunión de Consejo de Programa de Posgrado (CPP)		
Haga clic aquí para escribir una fecha.		

Click here to enter a date.

Objetivos generales
El alumno se familiariza con a las técnicas de evaluación cuantitativa y cualitativa de sistemas interactivos comúnmente usadas en investigación empírica. Será capaz de seleccionar técnicas adecuadas para el diseño de un experimento en sistemas interactivos, el análisis de datos estadísticos y su discusión, así como en el uso de técnicas cualitativas de obtención y análisis de datos.

Contenido temático
1. Introducción Importancia de la Evaluación de Sistemas Interactivos Introducción a métodos cuantitativos y cualitativos Casos de Estudio
2. Técnicas cuantitativas de investigación Introducción Evaluación de sistemas Diseño de experimentos para evaluar sistemas Generación de Hipótesis Diseño de Encuestas Desarrollo de Experimentos Colección de datos en sistemas Análisis de datos Estadística inferencial Prueba de hipótesis Ejemplo de análisis de datos Discusión de resultados

Ciencias de la Computación

Casos de Estudio

3. Técnicas cualitativas de investigación

Introducción

Observación participativa y no participativa

Técnica de observación por seguimiento

Entrevista larga

Teoría Fundamentada

Codificación Abierta

Codificación Axial

Codificación Selectiva

Generación de Teoría

Casos de Estudio

Criterios y mecanismos de evaluación

La calificación final se compone de: Examen 30% Laboratorio y tareas: 30% Proyecto Final 40%

Comentarios

Haga clic aquí para escribir texto.

Referencias bibliográficas

1. Alreck, P.L y R.B. Settle. The Survey Research Handbook. Mc. Graw Hill. 1995.
 2. Cochran, W.G. y Cox. G. M., *Diseños Experimentales*, Ed. Trillas. 1978.
 3. Conover, W.J. Practical Non parametric Statistics. John Wiley . 1971
 4. Cresswell, J. W. Research Design: Qualitative, Quantitative, and Mixed Methods Approaches.
 5. Sage Publications. Second Edition. 2003
 6. Kidder, L.H. *Research methods for the psychological Study of Social Issues*. The Dryden Press. 1986.
 7. Larsen, R.J. y Marx M. L. *An introduction to mathematical Statistics and its applications*. Prentice Hall. 1981.
 8. Newman, W.M. y Lamming, M.G. *Interactive System Design*. Addison-Wesley, 2000.
 9. McCracken, G. *The Long Interview*. Sage publications. 1988.
 10. Preece, J., Rogers Y. y Sharp H., *Interaction Design: Beyond Human – Computer Interaction*, John Wiley and Sons, 2002.
 11. Rubin, Jeffrey. Handbook of usability testing: how to plan, design, and conduct effective tests. John Wiley & Sons. 1994.
 12. Creswell, John W. Research Design: Qualitative, Quantitative and Mixed Methods. SAGE Publications. 2002
 13. Seltman, H. Experimental Design and Analysis, 2011
 14. Siegel, S., *Estadística no paramétrica, aplicada a las ciencias de la conducta*, Editorial Trillas, 1979.
 15. Strauss, A. y Corbin, J., *Basics of Qualitative Research: Techniques and Procedures for Developing Grounded Theory*, Editorial Sage, Segunda Edición, 1998.
- Articulos varios de investigación (ACM CHI, ACM CSCW, TOCHI)